

ETAPES 2013 – LE VERSOUD

Planning général :

Vendredi 16h30 : chargement du Camion au Garage Exca

Samedi 9h00 : Montage du Campement et des stands (Parc de la Mairie)

12h15 : Repas tiré du sac

13h30 : Répétition de la scène de la porte en costumes (Place de l'Eglise)

15h : Ouverture de la fête (Parc de la Mairie)

15h15 : Harnois pédagogique (Lice)

15h45 : Scène des tricheurs

17h : Bagarre de Taverne

17h15 : entraînement martial (lice)

17h45 : Scène des Voleurs

18h20 : Alerte générale, rangement des stands

18h45 : Départ procession

19h : Scène de la porte (Place de l'Eglise)

20h : Banquet

21h45 : Bal médiéval

22h30 : Retraite aux flambeaux (Tour)

00h : Feux de la St Jean (Place de l'Eglise)

Dimanche 9h00 : Remontage des stands + déco fantastique

10h30 : Récital dans l'Eglise

12h : Repas de tartines à la Taverne (Place de l'Eglise)

13h45 : Procession Eglise / Mairie

14h : Début des stands

14h45 : Entraînement Martial

15h30 : Scène des Tricheurs

16h15 : Harnois pédagogique

17h15 : Scène des tricheurs

17h45 : Scène de clôture

18h15 : début du Remballage

20h Départ du Camion pour le garage

Nota Bene et organisation générale :

- ~ Pensez à votre *pique nique* du samedi midi. (repas du samedi soir et dimanche midi fournis).
- ~ Si vous dormez sur place, pensez à votre lit de camp / matelas + sac de couchage.
- ~ Les sacs contenant les costumes et les pique nique du samedi midi, ils devront être stockés dans les voitures, ou éventuellement dans la salle hors sac. Ne resteront dans les tentes (cachés) que les sacs pour le transport et rangement du matériel de stand.
- ~ Pour le matériel de stand personnel, merci de privilégier au maximum les contenants historiques : sacs de toile, malles bois, paniers... (le rangement se fera a vue du public le samedi en fin de journée).
- ~ Cette année la règle c'est pas d'alcool pendant l'anim, qu'on soit combattant ou non combattant. La taverne restera ouverte après 23 heures le samedi pour l'after (hors anim).
- ~ Certaines personnes dormant dans les tentes samedi soir, merci de faire particulièrement attention à leur rangement intérieur.
- ~ Pensez à prendre un verre pour la journée, votre costume, votre épée et vos gants.

Chargement du matériel Exca (Vendredi 16h30) :

Enlèvement du matériel au Garage le Vendredi 14 à 16h30 avec le trafic du Versoud.

Seront présents :

- ~ Ysobel
- ~ Aleph
- ~ Nico.
- ~ Erandur
- ~ Kisereth

Le matériel restera dans le camion dans une cour de la Mairie fermée à clé, donc pas besoin d'aller sur place le vendredi pour décharger.

Montage du Campement (Samedi 9h) :

Responsables des tentes :

Tente Carolingien (Forge)

Le Carolingien

Auvent Cordier

Urukan

Tente Bleue et Blanche (Cuisine) + Auvent Carolingien

Burrich

Tente 2 Tours (Tissage / Cosmétique)

Ysobel

Tente Saxonne (Cuir)

Ghor Bey

Tente Gros Poulet + poivrière (Armes) + Auvent exca

Aleph

Au niveau des priorités, les 3 éléments à monter en premier lieu seront :

- ~ La tente Bleue et blanche
- ~ La tente 2 Tours
- ~ L'auvent du Cordier

Car leur emplacement va être déterminé par la présence de buissons, arbres, et autres cabanes à insectes, et l'emplacement des autres auvents et tentes devra être adapté en fonction de leur localisation définitive (Voir plan).

On n'est bien sûr pas à 1m près, mais il sera important de respecter le plan d'implantation, car les tentes et auvents sont représentés sur le plan de la chasse au trésors du dimanche.

Devront être rangés dans chaque tente

- ~ Les malles et sacs contenant les éléments des tentes et auvents associés (Sacs en toile rangés dans les malles pour éviter l'humidité).
- ~ Les malles de stand
- ~ Les malles / Paniers / Sacs de rangement du matériel de stand personnel.

Rangement des stands (Samedi 18h20 / 18h40) :

A partir de 18h15, suite à des rumeurs d'attaque de routiers, rangement express du matériel dans les tentes et dans le garage + remplissage de la charrette et démontage des tables..
Nous avons 20 minutes avant le départ de la procession pour la haute ville (Place de l'Eglise).

Ce rangement se fera "en jeu", c'est à dire devant le public, qui doit rester au maximum dans l'ambiance médiévale.

Le matériel associatif devra être rangé dans les cantines métalliques au maximum. Il serait préférable que les cantines restent dans les tentes et que nous fassions des aller / retour pour les remplir. Si vous devez ranger du matériel personnel dans des sacs plastique et autres contenants modernes, merci de faire ça à l'abri des regards dans les tentes

Le matériel personnel devra être amené au garage derrière le portail vert (vers le monument aux morts), sauf matériel lourd en contenants fermés (exemple : bancs-coffres et caisses de vaisselle). Si les contenants ne sont pas historiques, nous les dissimulerons sous des tentures (nappes) pendant le transport.

Matériel restant dans les tentes :

- ~ Malles et sacs des tentes et auvents
- ~ Malles de matériel de stand associatif
- ~ Tentures ayant servi à chaque stand (pliées sur la / les cantines)
- ~ Tables et bancs (dans la mesure du possible pliés, selon les modèles), disposés près de chaque tente.
- ~ Pilori et Râtelier d'armes (démontés), disposés près de la tente Gros Poulet avec les tables et bancs.

Les tentes resteront bien entendu montées. Les auvents ne seront abattus qu'en cas de vent important.

Du matériel sera disposé sur la charrette qui partira avec la procession. La charrette sera rangée dans un local fermé à clé le soir, donc pas de risque pour le matériel.

Responsable charrette: Aleph

Matériel charrette:

- ~ malle en bois XK
- ~ 1 Bouclier XK
- ~ 2 épées XK
- ~ 1 casque XK
- ~ 1 bassine XK
- ~ 1 sceau XK
- ~ Panier de laine (Ysobel)
- ~ 1 fourche
- ~ Panier à épices (Annie)
- ~ Bâtons de sécurité

Après notre départ pour la Haute ville (Place de l'Eglise), notre campement sera gardé par des vigiles.

Procession et Scène de la Porte (18h15 – 19h) :

Les participants à la Scène de la Porte « Genève » devront quitter le campement pour monter à la haute ville (place de l'Eglise) à 18h30 avec leurs costumes pour se changer sur place.

- ~ Erandur
- ~ Urukan
- ~ JeffLetourneur
- ~ Le Cataigne
- ~ Nico.

Les Gardes « Commiers » se joindront aux au reste de la procession.

- ~ Richard
- ~ Seb
- ~ Razorback

Il sera demandé aux gardes et mercenaires de participer à l'encadrement de la procession, notamment au niveau de la traversée de la grande route.

Lors de la fin de la procession, il sera demandé aux excaliburiens ne tenant pas de rôle dans la scène de la porte de se tenir *sur la droite du cortège* sur la fin du trajet.

En arrivant devant les portes de la ville, la charrette sera disposée au fond, vers le mur du jardin médiéval.

Les autres Excaliburiens formeront *un cordon de sécurité*, en arc de cercle d'environ 5m de rayon, afin de préserver l'espace de combat devant les palissades. Nous serons aidés par les gens du Versoud en costumes pour canaliser le trafic

Les gardes « Commiers » intervenant dans la scène devront se disposer au niveau de ce cordon.

A l'ouverture des portes, la charrette sera la première à rentrer dans la haute ville, suivie des personnes du théâtre, puis de l'ensemble du public.

La charrette sera rangée derrière la taverne, ou si besoin dans le local prévu à cet effet (cours de la MEIJE).

Nuit du Samedi au Dimanche :

8 personnes ont confirmé dormir sur place. Les couchages sont organisés de façon à optimiser le gardiennage des tentes contenant du matériel (même si le vigile sera présent) :

- ~ Ysobel + Schlopsy => Tente 2 Tours
- ~ Burrich + Pti' Page => Tente bleue et blanche
- ~ Le Carolingien => Tente Carolingien
- ~ Citadelle => Tente Gros poulet
- ~ Annie et Urukan => Salle hors sac

(- Seb et Nico. Si confirmé => Tente saxonne.)

Nous aurons accès durant la nuit et le matin aux sanitaires de la salle hors sac, et dimanche matin à la douche des employés municipaux.

Les bénévoles du Versoud seront présents sur le site de la Mairie à partir de 7h30 le dimanche pour la décoration. Il sera demandé d'avoir remballé le matériel de la nuit à 9h pour commencer la décoration fantastique et le remontage des stands.

Remontage des stands Dimanche (9h)/ 11h45) :

Nous installerons de la décoration végétale sur le campement pour figurer l'incursion de la féerie dans le campement médiéval :

- ~ Remplacement des poteaux centraux des auvents par des noisetiers
- ~ Pose d'écorces, champignons, lierre sur les autres poteaux et mâtes des tentes (avec du scotch double face)
- ~ Remontage du râtelier + pilori
- ~ Remise en place des tables et bancs + nappes
- ~ Installation des stands

Tout devra être en place au plus tard à 11h45, pour aller manger à la taverne place de l'Eglise.

Scène finale et Démontage du campement (18h00 - 18h15 / 20h):

En conclusion de la chasse au trésor organisée pour les familles le dimanche, une procession démarrera autour du parc de la Mairie Dimanche vers 18h.

Le Conteur dira un petit texte annonçant le désenvoutement du Versoud et le retour à notre époque. Ce retour vers 2013 sera illustré par les musiciens qui joueront l'air de « i like to move it », ceux qui veulent reprendre en chœur sont les bienvenus.

Le démontage commencera à 18h15 : Nous chargerons directement le matériel associatif dans le camion prêté par le Versoud.

Le départ pour le garage est prévu à 20h.