

## Etape Médiévale, Chapitre III : Le songe d'une nuit d'été

### PLANNING PRECIS DES ANIMATIONS :

Samedi

	Heure	Général	Exca (Lice)	Théâtre	Danse	Jongle	Musique	Renart	Sono	Brame-Farine	
<b>BASSE-VILLE</b>	14h50						1 séquence pour rameuter le monde		Préparer 3 hf (2 expo & 1 harnois)	Free-style – s'incruster dans les stands d'exca, les archers ou autres	
	15:00	Début des festivités		Exposition				Exposition	Sonoriser Exposition		
	15:05	Eparpillement général					Accompagner l'éparpillement (1 séquence)	Free-Style (contes, annonces etc...)	Sonoriser Harnois (1Hf)		
	15:15		Harnois								
	15:45		Tricheurs								
	16:00			Commères	Démo + Init		1 danse (tresque taverne) + initiation (20 mn max)		Préparer 3 Hf (Commères) + Sonoriser		
	16:30							<b>Roman</b>			
	16:50					Parc enfants	2-3 morceaux du parc des enfants vers la taverne	Free-Style (contes, annonces etc...)	Préparer 3 hf (2 Bataille & 1 Entraînement)		
	17:00		Bagarre taverne			Taverne	Quelques morceaux après la bagarre		Sonoriser Bataille puis Entraînement		
	17:15		Entraînement	Bataille d'All.					Préparer 2 Hf		
	17:45		Voleurs						Sonoriser Fainéante		
	18:00				Fainéante	Démo + Init	Danse + 2-3 morceaux d'initiation				
	18:20	Alerte générale				Interruption	Interruption de la danse	alerter et rassembler les gens, lancer la procession	Ranger la charrette et filer répéter à la Tour		Aller à l'église préparer le campement et se mettre en place
	18:40	Rassemblement									
18:45	Procession vers la Haute-Ville					Tête de cortège de la procession					
<b>HAUTE-VILLE</b>	19:00	Scène de la Porte					Tête de cortège dans l'entrée en ville		2 Archers sur la scène de la porte		
	19:10	Apéro et visite des stands						Free-Style (contes, annonces etc...)		Animation du campement et repas	
	20:00	Banquet					20 mn de musique au feeling		Manger au banquet (ou à la tour selon les besoins)		
	21:45	Bal médiéval	Aller se préparer pour la montée à la tour			Bal	Bal - initiation	Annoncer le bal	Pour les 4 « volontaires » : aller se préparer pour la montée à la tour, pour les autres : campement.		
	22:30	Retraite aux Flambeaux						Annoncer la retraite et jouer la rencontre		Sonorisation, Eclairage & Artifices du Spectacle de feu	
	23:00	Spectacle de feu	Montée à la tour					Free-Style (contes, annonces etc...)	Montée à la tour		
	23:45	Retour Retraite									
	00:00	Feux de la Saint-Jean	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne et Bal, selon les survivants...	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne !;-)	Repos à la taverne !;-)	

# Étape Médiévale, Chapitre III : *Le songe d'une nuit d'été*

## Planning du Dimanche

	Heure	Général	Exca (Lice)	Théâtre	Danse	Jongle	Musique	Renart	Sono	Passages	Maquillage	
<b>HAUTE-VILLE</b>	10:00	Début des festivités							Temps Libre, préparation de la journée du Dimanche (farce, bruits, etc...)			
	10:30	Récital dans l'église					Fin du récital : stella splendens comme à st-jean	Annoncer le récital				
	11:15	Spectacle de la Meije					Accompagner les enfants en musique (15mn)	Annoncer le spectacle	Free-Style (contes, annonces etc...)	Passage 1 (4 prothèses)	Equipe 1 (3 personnes)	
	11:30	Apéro et visite des stands										
	12:00					Arrivée						
	12:15	Repas au tranchoir				Repas			Repas à l'Eglise			
	13:30						Se laisser envoûter et jouer		Préparation de la farce (4 Hf)			
	13:45	Départ pour la basse-ville				Passage 1 (optionnel)	Tête de cortège de la procession	Lancer le départ				
<b>BASSE-VILLE</b>	14:00	Farce		Farce			Jouer en attendant que ça commence	Annoncer la farce	Sonorisation de la Farce	Grimage des Ptit's Loups		
	14:15											
	14:30					Passage 2	Free-Style (se laisser envoûter par les féériques)	Free-Style	1 bruit + Préparer 4 hf (3 Mariage & 1 Entraînement)	Passage 2 (4 prothèses + 3 Oiseaux)	Equipe 2 (4 personnes)	
	14:45		Entraînement	Mariage					Sonoriser Mariage puis Entraînement			
	15:15	Début de la Chasse au Trésor						Lancer la chasse	Lancer 1 bruit toutes les 20mn environ (3 bruits)			
	15:30		Tricheurs									
	15:45				Démo + Init	1 danse (tresque taverne) + initiation (20 mn max)						
	16:00						Passage 3	Free-Style (se laisser envoûter par les féériques)	Free-Style (contes, annonces etc...) et gestion de la chasse	Préparer Harnois (1Hf)	Passage 3 (6 prothèses + Cerf + 2 végétaux)	Equipe 3 (4 personnes)
	16:15		Harnois							Sonoriser Harnois (1Hf)		
	16:30								Lancer 1 bruit toutes les 20mn environ (3 bruits)			
	16:45				Démo + Init	2 morceaux de danse + 2-3 morceaux d'initiation						
	17:00						Passage 4	Free-Style (se laisser envoûter par les féériques)				
	17:15		Voleurs									
	17:30						Disparition			Disparition		
	17:45	Fin de la Chasse au Trésor					Préparation pour le final		Conclure la chasse et lancer la parade	Sonoriser la fin de la chasse (Voix du Dragon, bruits de fond)	Préparation pour le final	
18:00	Parade de Fin	Se laisser envoûter	Se laisser envoûter	Se laisser envoûter	Initier la parade	Se laisser envoûter et jouer med en déambul°		Initier la parade				
18:15	Discours de clôture ?						Puis « i like to move it » pour finir (fin sec)		Sonoriser le discours (1 micro main Hf?)			